

[www.gamemath.ec](http://www.gamemath.ec)

**PROYECTO codii**

**Nombre del proyecto:**

**Estudiante:**

**Curso:**

**Paralelo:**

## DESARROLLO

**Fase 1: Creativo**

* Dibuje aquí las tres primeras pantallas de su videojuego

**Fase 2: Diseñador**

* Separe cada objeto (elemento) de su videojuego y describa las acciones que deberá programar

**Fase 3: Programador**

* Capture el código de al menos 5 objetos del videojuego. Explique cada captura y qué hace cada código

**Fase 4: Jugador**

* Describa paso a paso cómo funciona el videojuego. Debe incluir en enlace de acceso

